

Jahreszusammenfassung

- *Bisher:*

- Eigene Typen und Methoden: Structs, Enums, Tuple Structs
- Modulsystem, externe Crates und Cargo
- Ownershipsystem (ohne Lifetimes)
- Error Handling
- Generic und Traits
- Closures

➔ Jetzt können wir fast alle APIs nutzen!

- *Im neuen Jahr:*

- Makros
- Lifetimes
- Alles um Speicher
- Concurrency
- ...

Abschlussprojekt

- *Projektideen* (nur grob!):
 - Commandline-Tool zum Runterladen von Videos von YouTube, Vimeo, ... (unterschiedliche Qualitäten, ...)
 - „Cafun“ in Rust: 2D zellulären Automaten in Markup-Sprache spezifizieren lassen und simulieren
 - Irgendeine Library...
 - Irgendein kleines Spiel (...)
- Nur Ideen, versucht euch selber was auszudenken!
- Vorher alle Projekte mit uns besprechen!

- 3 bis 5 Personen
- Arbeitszeit: „eine Woche Praktikum“
 - 5 * 8 Stunden

Ideen *immer* gerne per Mail an mich!